



Introdução:

Nosso Bolão é por pontuação!

Serão computados os pontos em cima dos palpites de cada participante.

Cada fase possui pontos e a final possui pontos em dobro.

São dois tipos de palpites que você deve fazer: **palpites em jogos** e **palpites na final**. Nos palpites em jogos, basta preencher o seu palpite sobre o resultado em cada jogo. Os palpites na final são para aumentar a diversão e a chance de ganhar pontos na final do campeonato.

Até quando posso palpar?

Os palpites na final podem ser feitos ou alterados até **15/12/2022 às 22:00**.

Já os palpites em jogos, você deverá fazê-los até **15 minutos** antes do início de cada jogo.

Mas fica a dica: não deixe para a última hora, você poderá esquecer e ficar pra trás no bolão, além do sistema poder sofrer instabilidades devido o número de usuários. 24h de antecedência é o ideal;

E os jogos da segunda fase da Copa?

Os jogos das oitavas de final, quartas de final, semifinal, disputa do terceiro lugar e final serão incluídos para serem palpitados conforme os confrontos forem sendo definidos.

Outras pessoas podem ver meus palpites?

Um palpite fica público (visível a outros usuários) quando o prazo para palpar estiver encerrado, ou seja, quando ele não puder mais ser modificado



Como serão os palpites nos jogos da segunda fase?

Os palpites nos jogos da segunda fase valerão o **dobro** de pontos, com exceção da Final que valerá o **triplo**.

O resultado final a ser considerado nos jogos da segunda fase será o do final da prorrogação, quando houver.

Gols marcados em disputas por pênaltis e o vencedor dela não serão contabilizados.

Qual o máximo de pontos que um usuário pode fazer?

Nos **palpites em jogos**, estarão em disputa **XXX pontos** na primeira fase da Copa e **XXX** na segunda.

Nos **palpites finais** serão **XX pontos** possíveis.

Assim, o máximo de pontos que um usuário poderá atingir ao final da Copa será **XXX pontos**.

Quais são os critérios de desempate no ranking?

Os critérios de desempate para pessoas com a mesma pontuação no ranking serão, na ordem:

- 1) maior quantidade de acertos do tipo "acerto perfeito";
- 2) menor quantidade de acertos do tipo "acerto invertido";
- 3) maior soma de pontos nos palpites finais;
- 4) maior quantidade de acertos do tipo "acerto básico"



REGULAMENTO:

- 1.1 Qualquer pessoa física, maior de 18 anos, poderá participar do BOLÃO KZULO cadastrando-se direta e gratuitamente, no site: <https://bolaokzulo.kzulo.com.br> informando seus dados pessoais, como nome completo, e-mail, CPF.
- IMPORTANTE:** Só é válido 1 (um) cadastro por CPF. O CPF deve ser um número válido. Não serão toleradas "Fraudes" ou tentativas da mesma, como: números de CPFs Inválidos, cadastros duplicados, nomes falsos, mais de um email por participante, tentativa de invasão ao sistema. Essas atitudes poderão levar a exclusão definitiva do cadastro do usuário e o impedimento da participação, além de medidas judiciais cabíveis.
- Após preenchimento correto dos dados, nesta oportunidade, cadastrarão senha e login que os habilitará a acessar o painel pessoal, para participação.
- 1.2 Desde que preenchidas todas as informações solicitadas, será assegurada ao participante a conclusão do cadastro, de forma que, se por qualquer motivo este for interrompido ou impossibilitado, haverá nova oportunidade para se cadastrar.
 - 1.3 Para participar do BOLÃO KZULO é necessário concordar incondicionalmente com o Termo de Uso.
 - 1.4 Os palpites serão feitos jogo a jogo, em "janelas de tempo" associadas à cada fase do torneio. A publicação dos jogos, para os palpites de cada fase, só será feita à medida que todos os resultados da respectiva fase forem apurados. A partir do início do Campeonato, o participante poderá dar seus palpites sobre os resultados de todos os jogos publicados NO BOLÃO KZULO, sendo certo que os palpites somente poderão ser oferecidos ou modificados em até 15 (QUINZE) minutos antes do início de cada respectivo jogo.
 - 1.4.1 Caso haja falha no horário cadastrado dos jogos no BOLÃO KZULO, os usuários que alterarem ou inserirem o placar na janela de tempo imprópria (após o início da partida) terão seus palpites ANULADOS, sem possibilidade de reconsideração ou retorno ao palpite anterior.



- 1.4.2 **Garantimos** o registro dos palpites realizados com até 24h de antecedência do horário de início das partidas. Usuários que optarem por inserir palpites após este prazo, podem enfrentar problemas de instabilidade ou o não processamento dos dados.
- 1.4.3 Em caso de indisponibilidade no site, em dias de partida (ou não) os palpites já registrados com antecedência serão considerados, sem possibilidade de anulação de pontuação, salvo casos onde a equipe do BOLÃO KZULO julgue estritamente necessário.
- 1.5 De acordo com o item acima, os palpites do participante acerca dos jogos deverão ser oferecidos contemplando o placar.
- 1.6 Os resultados das apurações dos palpites serão publicados sempre em até 24 (vinte e quatro) horas depois da conclusão de cada partida, conforme o calendário oficial do respectivo campeonato.
- 1.6.1 A apuração dos resultados se dará com a verificação das respostas/prognósticos indicados pelos participantes em confronto com os resultados oficiais dos jogos, obtendo a razão dos pontos acumulados em cada fase, considerando-se os critérios de desempate apontados neste Regulamento.
- 1.7 É expressamente proibida a inclusão de qualquer imagem como conotação pornográfica ou sexual em qualquer local do site. O usuário que desobedecer essa política terá sua conta excluída do site.

2. PONTUAÇÃO

- 2.1 A pontuação dos participantes será feita em função de seus prognósticos para o resultado e o placar das partidas, conforme abaixo. Por resultado entende-se a indicação de vitória/derrota deste ou daquele time (**incluindo-se o tempo regulamentar e incluindo a prorrogação e excluindo a disputa de pênaltis, quando houver**). A pontuação dos acertos será feita a partir dos seguintes critérios, por partida, não acumulativos:



Tipo de acerto	Pontos	Exemplo
Acerto Perfeito: <i>quando o palpite e o resultado do jogo são idênticos</i>	10	Palpite: Brasil 2x0 Suíça Resultado: Brasil 2x0 Suíça
Acerto Básico: <i>quando acerta apenas quem será o vencedor ou o empate.</i>	5	Palpite: Brasil 2x1 Suíça Resultado: Brasil 4x0 Suíça ou Palpite: Brasil 1x1 Suíça Resultado: Brasil 2x2 Suíça
Acerto Invertido: <i>quando o palpite é exatamente o contrário do resultado do jogo</i>	-2	Palpite: Brasil 1x0 Suíça Resultado: Brasil 0x1 Suíça

- 2.2 Todo os jogos possuem o mesmo peso.

3. CRITÉRIO DE DESEMPATE

- 3.1) maior quantidade de acertos do tipo "acerto perfeito";
- 3.2) menor quantidade de acertos do tipo "acerto invertido";
- 3.3) maior soma de pontos nos palpites finais;
- 3.4) maior quantidade de acertos do tipo "acerto básico";



4. DISPOSIÇÕES GERAIS

- 4.1 A equipe do BOLÃO KZULO não se responsabilizará por problemas na transmissão de dados no servidor, nas linhas telefônicas ou em provedores de acesso dos usuários, por erros na leitura ou, ainda, por falta de energia elétrica, sem exclusão das demais situações decorrentes de caso fortuito ou força maior.
- 5.2 Serão automaticamente excluídos permanentemente do BOLÃO KZULO os participantes que tentarem fraudar ou burlar as regras estabelecidas neste regulamento, o qual poderá ser alterado por motivo de força maior como, por exemplo, mas não exclusivamente, aqueles oriundos de manipulação dolosa ou infecção por vírus computadorizados.
- 5.3 Ao participar do BOLÃO KZULO o participante concorda em receber e-mails relacionados ao site e a própria KZULO PROPAGANDA.
- 5.4 Eventuais promoções realizadas pela equipe do BOLÃO KZULO ou pela Kzulo Propaganda, possuirão um regulamento próprio que será aplicado juntamente às cláusulas já dispostas neste termo.
- 5.5 A participação no BOLÃO Kzulo caracteriza a aceitação irrestrita de todos os termos e condições deste regulamento e não está vinculada a aquisição de nenhum bem, produto ou serviço, sendo inteiramente gratuita.
- 5.6 Toda e qualquer situação não prevista neste Regulamento, bem como eventuais casos omissos, serão decididos, exclusivamente, pela equipe do BOLÃO KZULO.

Equipe Kzulo Propaganda